



AVENTURA EN EL PARQUE



Un juego de mesa familiar en el que vives un día de diversión en un parque de atracciones

DATOS CLAVE

- **Autor:** Antonio Rodríguez (colaboración creativa Sergio Rodríguez)
- **Jugadores:** 1-6 | **Edad:** 7+ | **Duración:** 30-60 min
- **Categoría:** Familiar / Estrategia ligera
- **Estado:** Prototipo completo, testado y listo para desarrollo editorial

TEMÁTICA

Aventura en el Parque invita a los jugadores a **vivir la experiencia De un día completo como visitantes de un parque de atracciones o parque acuático**, planificando rutas, gestionando energía y colas, y tomando decisiones para maximizar la diversión.

MECÁNICAS PRINCIPALES

- ✓ Planificación de rutas y movimiento
- ✓ Puntuación asimétrica por personajes
- ✓ Gestión ligera de recursos (energía y Conos de Cola)
- ✓ Eventos y cartas de interacción
- ✓ Modos competitivo, cooperativo y solitario con un mismo sistema base



CÓMO SE JUEGA (RESUMEN)

Los jugadores se mueven por el parque visitando atracciones. Cada personaje tiene preferencias claras (extremas, familiares, espectáculos, comida o acuáticas) que determinan la puntuación obtenida. La energía permite mejorar acciones o adaptarse a imprevistos, generando decisiones significativas en cada turno.

En el modo competitivo, los Conos de Cola representan saturación en las atracciones y permiten una interacción directa y temática entre jugadores sin frenar el ritmo de la partida.

El parque no se construye: se vive.

QUÉ LO HACE ORIGINAL

Convierte el parque de atracciones en una experiencia vivida, no en un juego de construcción. Decisiones interesantes en cada turno con reglas muy accesibles. Alta re-jugabilidad gracias a personajes, rutas, eventos y modos variables. Equilibrio muy cuidado entre diversión familiar y estrategia real, sin llegar a la complejidad de un eurogame completo.

COMPONENTES (PROTOTIPO ACTUAL)

2 tableros ilustrados (Atracciones / Acuático), 16 personajes asimétricos, 136 cartas, peones, fichas de energía, dados, marcador de turno, libro de reglas y folleto de referencia. Aplicación companion opcional (no necesaria para jugar).

PÚBLICO OBJETIVO

Familias con niños a partir de 7 años, grupos mixtos de adultos y niños, y jugadores ocasionales que buscan decisiones reales sin complejidad excesiva.

CONTACTO Y MATERIAL

 **Website y vídeo demo (3 min):**

<https://aventuraenelparque.com>



Autor: Antonio Rodríguez



antonio.board.games@gmail.com



Madrid, España



Visítanos en [InterOcio 2026](#)
mesa de demostración confirmada.

